

Schülerseminar

Bewegungssimulation mit dem Computer

<http://sim.mathematik.uni-halle.de/~arnold/courses/Schueler05>

Institut für Numerische Mathematik

- Prof. Dr. M. Arnold (martin.arnold@mathematik.uni-halle.de)

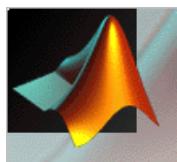
Georg-Cantor-Haus (Heide Süd), Theodor-Lieser-Str. 5, Raum 221

URL: <http://www.mathematik.uni-halle.de/~arnold/>



Martin-Luther-Universität Halle-Wittenberg, FB Mathematik und Informatik
Martin Arnold: Bewegungssimulation mit dem Computer (Schülerseminar Herbst 2005)

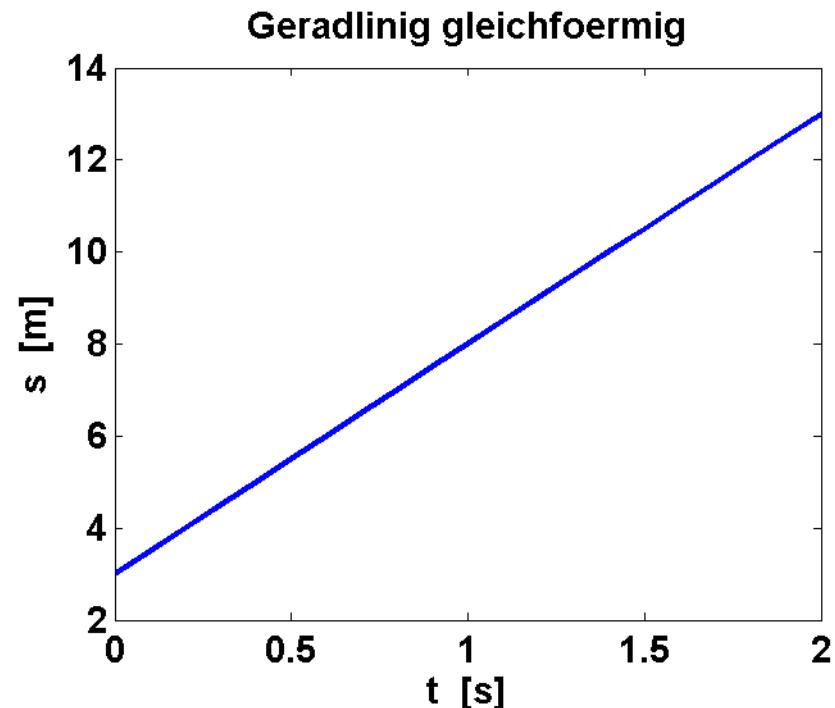
Beispiel 1.2: Geradlinig gleichförmige Bewegung



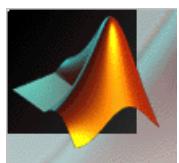
see [beispiel0102.m](#)

```
% how to use  
help beispiel0102
```

```
% -> physikalische Parameter  
s0 = 3.0; % Anfangslage  
v = 5.0; % Geschwindigkeit  
  
% -> Berechnung der Funktionswerte  
t = 0:0.1:2; % Zeit  
s = s0 + v*t; % Weg  
  
% -> graphische Darstellung  
plot ( t, s );  
xlabel ( 't [s]' );  
ylabel ( 's [m]' );  
title ( 'Geradlinig gleichfoermig' );
```



Beispiel 1.3: Newtons Apfel



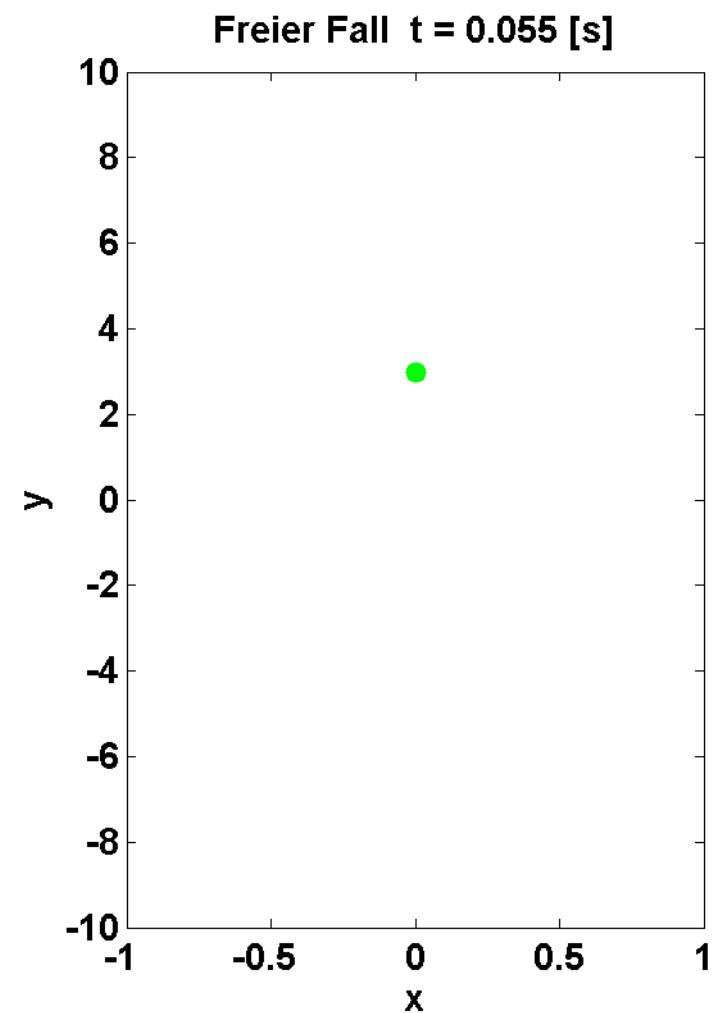
see [beispiel0103.m](#)

```
% how to use
help beispiel0103

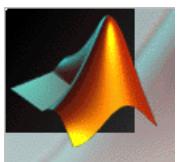
% -> physikalische Parameter
t0 = 0.0; % Anfangszeit
y0 = 3.0; % Anfangshoehe
g = 9.81; % Fallbeschleunigung

% -> Initialisierung der graphischen Darstellung
ymin = -10.0; ymax = 10.0;
h = plot ( t0, y0, '.g', 'MarkerSize', 24 );
xlabel ( 'x' );
ylabel ( 'y' );
title ( 'Freier Fall' );
axis ( [ -1 1 ymin ymax] );

% -> Berechnung der Ergebnisse und Animation
t = t0; y = y0; % Initialisierung
while y>ymin,
    t = t + 0.005; % Zeitschritt von 5 ms
    y = y0 - g*t^2/2; % neue Hoehe
    set ( h, 'YData', y );
    title ( sprintf('Freier Fall t = %4.3f [s]',t) );
    drawnow;
end;
```

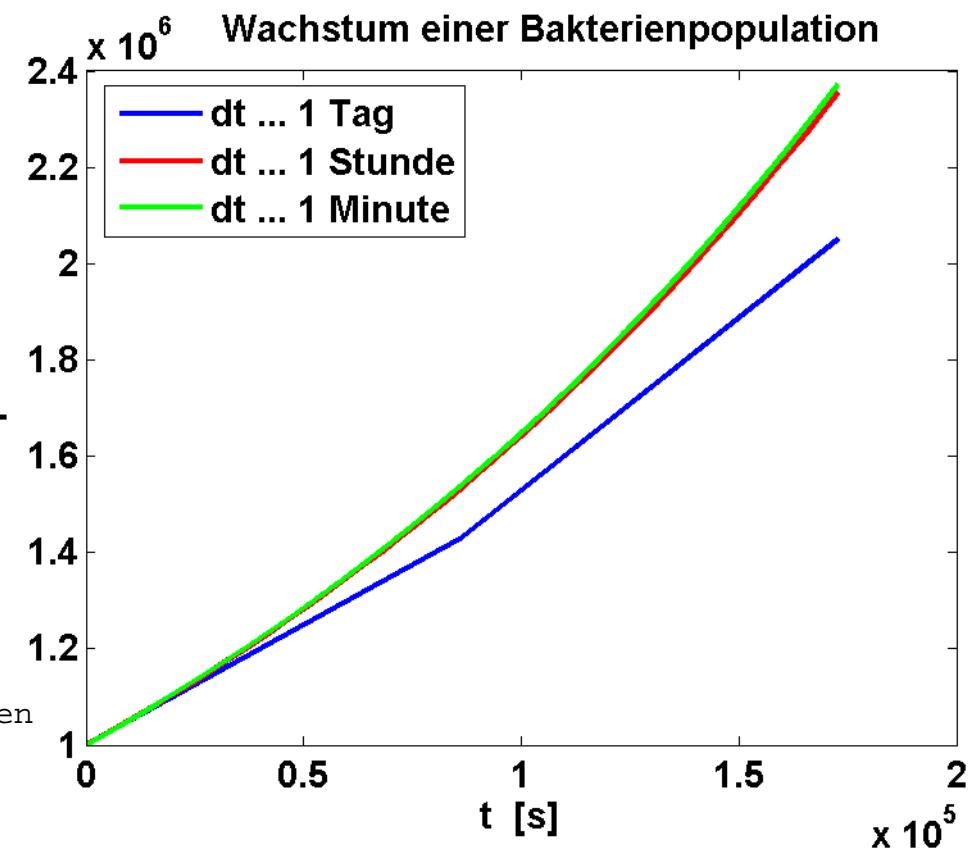


Beispiel 1.4: Wachstum einer Bakterienpopulation



see [beispiel0104.m](#)

```
% how to use  
help beispiel0104  
  
function [ t, P ] = beispiel0104 ( dt );  
% Parameter:  
%   dt      (input) : Zeitschritt  
%   t       (output) : Vektor der Zeitpunkte  
%   P       (output) : Vektor der Ergebnisse  
  
% -> Modellparameter  
t0 = 0.0;                      % Anfangszeit  
P0 = 1.0e+6;                    % Anfangspopulation  
al = 5.0e-6;                     % Wachstumsrate  
  
% -> Initialisierung der Ergebnisdaten  
t = [ t0 ];    P = [ P0 ];  
  
% -> Berechnung der Ergebnisse  
tn = t0;    Pn = P0;  
while tn+dt<=2*(24*60*60),  
      % Abbruch nach 3 Tagen  
    tn = tn + dt;      % neuer Zeitpunkt  
    Pn = Pn + dt*al*Pn; % neue Population  
    t = [ t; tn ];    P = [ P; Pn ];  
end;
```



Aufgabe 2: Wachstum einer Bakterienpopulation

$$P(t + \Delta_t) = P(t) + \Delta_t \cdot \alpha P(t)$$

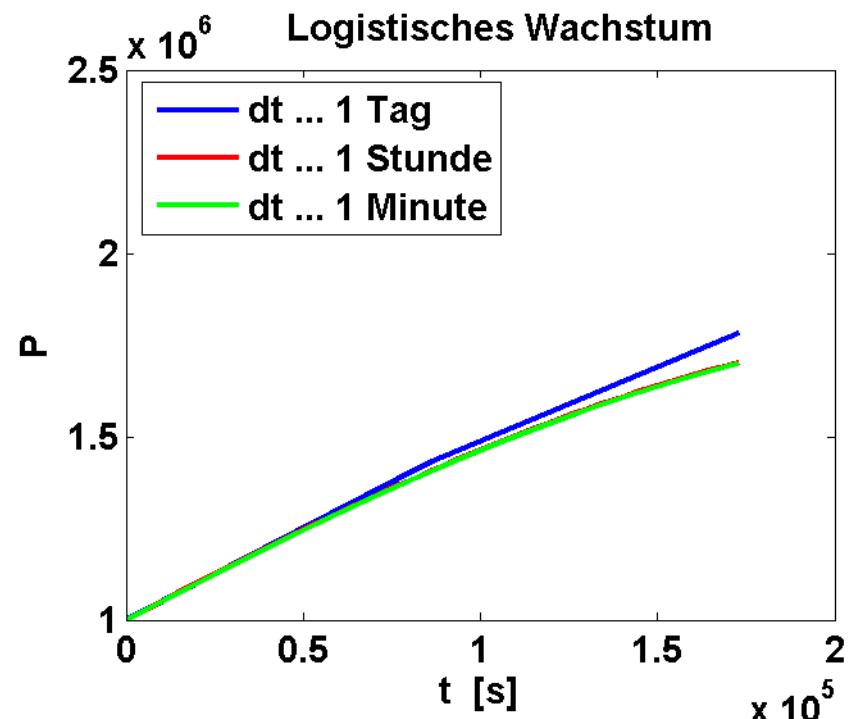
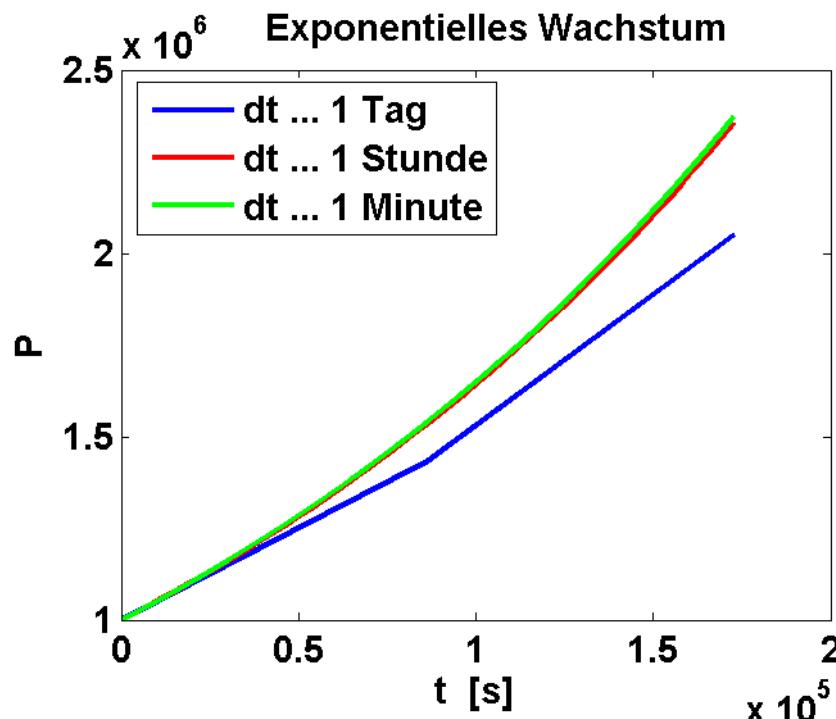
$$P(0) = 1.0_E + 6$$

$$\alpha = 5.0_E - 6$$

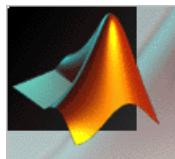
$$P(t + \Delta_t) = P(t) + \Delta_t \cdot \alpha P(t)(P_{\max} - P(t))$$

$$P(0) = 1.0_E + 6$$

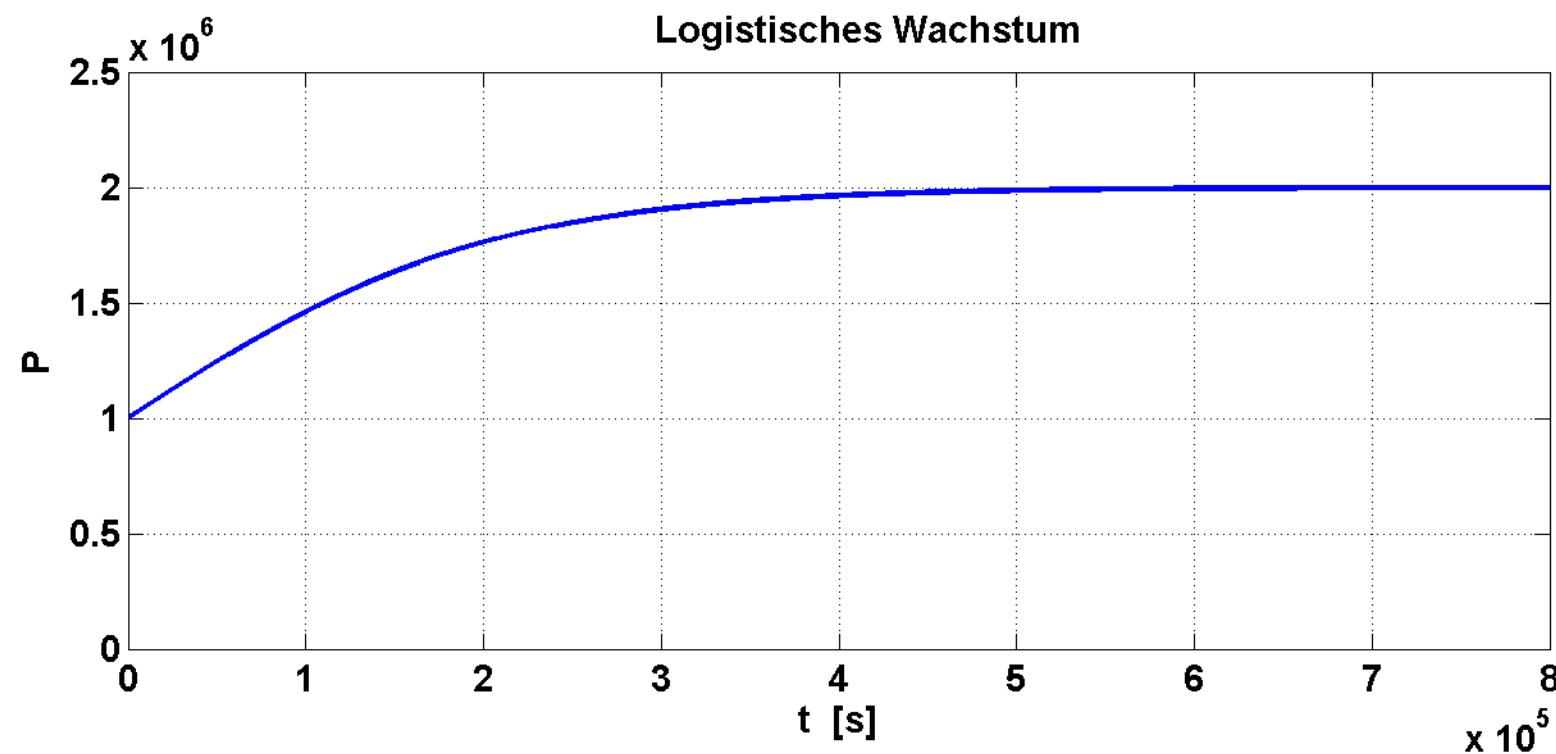
$$\alpha = 5.0_E - 12, P_{\max} = 2.0_E + 6$$



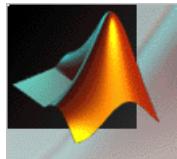
4. Oktober, Aufgabe 2d : Logistisches Wachstum



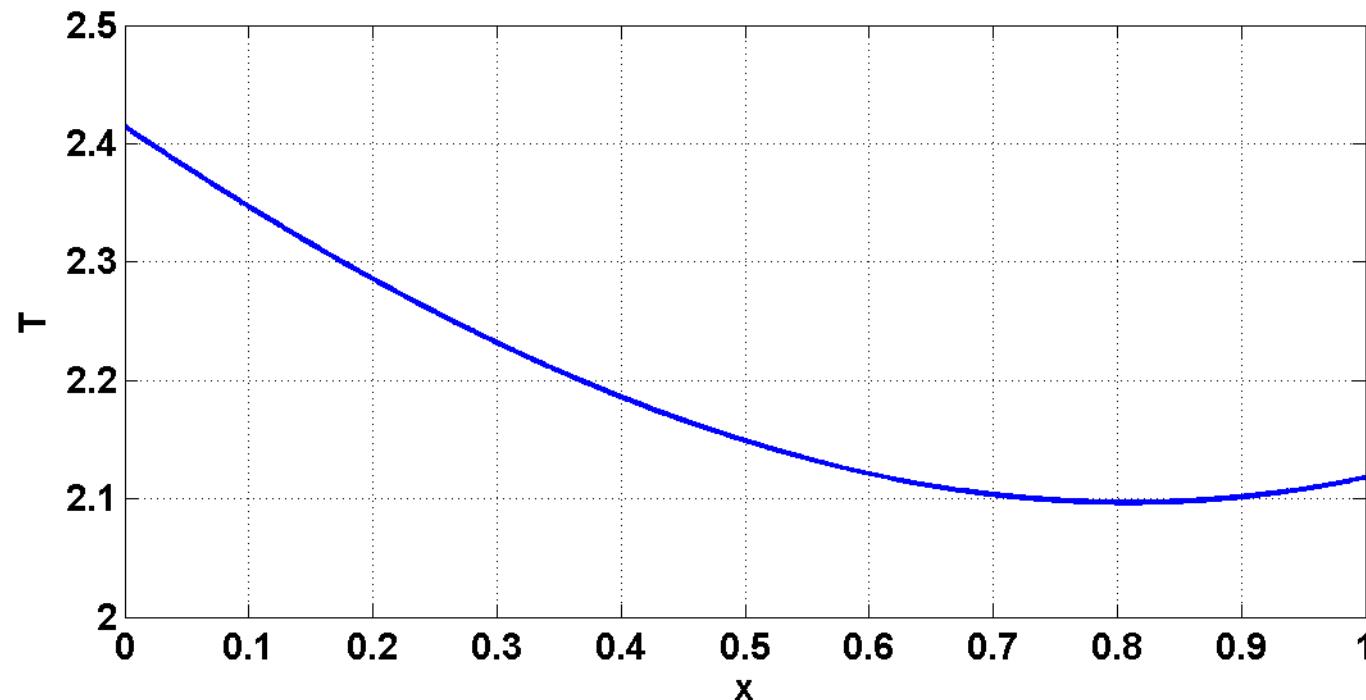
```
>> alpha = 5.0e-12; P0 = 1.0e+6; Pmax = 2.0e+6;  
>> t = 0:100:8.0e5;  
>> P = Pmax ./ ( 1 + (Pmax/P0-1) * exp(-alpha*Pmax*t) );  
>> plot ( t, P ); xlabel ( 't [s]' ); ylabel ( 'P' );  
>> axis ( [ 0 8.0e5 0 2.5e6 ] ); grid;  
>> title ( 'Logistisches Wachstum' );
```



Beispiel 2.16 : Fermatsches Prinzip



```
>> a = 2.0; b = 1.0; l = 1.0; v1 = 2.0; v2 = 1.0;  
>> T = sqrt(a^2+x.^2)/v1 + sqrt(b^2+(l-x).^2)/v2;  
>> plot(x,T); xlabel ( 'x' ); ylabel ( 'T' );  
>> axis ( [ 0 1 2 2.5 ] ); grid;
```



4. Oktober, Aufgabe 3 : Bewegungssimulation (I)

```
function [ ] = aufgabe6 ( dt, ihfcn ) ;  
% Aufgabe6  
% Dieses m-file ist Teil der Arbeitsmaterialien des  
% Schuelerseminars "Bewegungssimulation mit dem Computer"  
% am Fachbereich Mathematik und Informatik der  
% Martin-Luther-Universitaet Halle-Wittenberg, Deutschland  
  
% Author : Prof. Dr. M. Arnold, martin.arnold@...  
% Version of : Oct 4, 2005  
  
% Bewegungssimulation  
  
% Parameter:  
% dt (input) : Zeitschritt  
% ihfcn (input) : control flag "function h(x)"  
%                 =1 .. sinusoidal  
%                 =2 .. table look-ups  
  
% Beispiel:  
% aufgabe6 ( 1.0e-3, 1 );  
% print -dpng ../../png/aufgabe6a.png  
  
% -> Fahrweg einlesen  
if ihfcn==1,  
    hdat = [];  
elseif ihfcn==2,  
    hdat = load ( 'h.dat' );  
end;  
  
% -> Modellparameter  
t0 = 0.0; % Anfangszeit  
te = 10.0; % Endzeit  
Y0 = 0.0; % Anfangshoehre  
v0 = 0.0; % Anfangsgeschwindigkeit  
  
vx = 2.0; % Geschwindigkeit  
hmax = 0.1; % Amplitude der Weganregung  
len = 2.0; % Wellenlaenge der Weganregung  
  
m = 285.0; % Masse  
k = 1.0e+6; % Federsteifigkeit  
d = 1.0e+2; % Daempfung  
  
% -> Initialisierung der Ergebnisdaten  
nstep = round ( (te-t0)/dt );  
t = zeros ( 1+nstep, 1 );  
Y = zeros ( 1+nstep, 1 );  
v = zeros ( 1+nstep, 1 );  
t(1) = t0; v(1) = v0; v(1) = v0;
```



4. Oktober, Aufgabe 3 : Bewegungssimulation (II)

```
% -> Berechnung der Ergebnisse
tn = t0;
yn = y0;
vn = v0;

for istep=1:nstep,
    [ h, hp ] = hfcn ( tn, vx, len, ihfcn, hdat );
    f = - k * ( yn - h ) - d * ( vn - hp );
    tn = tn + dt;
    % neuer Zeitpunkt
    yb = yn + dt*vn;
    vb = vn + dt*f/m;
    [ h, hp ] = hfcn ( tn, vx, len, ihfcn, hdat );
    fb = - k * ( yb - h ) - d * ( vb - hp );
    yn = yn + dt*(vn+vb)/2;
    vn = vn + dt*(f+fb)/(2*m);
    t(istep+1) = tn;
    y(istep+1) = yn;
    v(istep+1) = vn;
end;

% -> Graphische Ausgabe
hvec = zeros ( size(t) );
hpvec = zeros ( size(t) );
for it=1:length(t),
    [ hvec(it), hpvec(it) ] = ...
        hfcn ( t(it), vx, len, ihfcn, hdat );
end;
plot ( t, hvec, 'g', t, y, 'b' );
xlabel ( 't [s]' );
ylabel ( 'y [m]' );
set ( gca, 'XLim', [ t0 te ] );

% -> Fahrweg
function [ h, hp ] = hfcn ( t, vx, len, ihfcn, hdat ),
if ihfcn==1,
    h = 0.1 * sin ( 2*pi*vx*t / len );
    hp = 0.1 * 2 * pi * vx / len * cos ( 2*pi*vx*t / len );
elseif ihfcn==2,
    delx = diff ( hdat(1:2,1) );
    x = vx * t;
    icur = 1 + floor ( x / delx );
    hdel = ( hdat(icur+1,2) - hdat(icur,2) ) / ...
            ( hdat(icur+1,1) - hdat(icur,1) );
    h = hdat(icur,2) + hdel * ( x - hdat(icur,1) );
    hp = hdel * vx;
end;
```

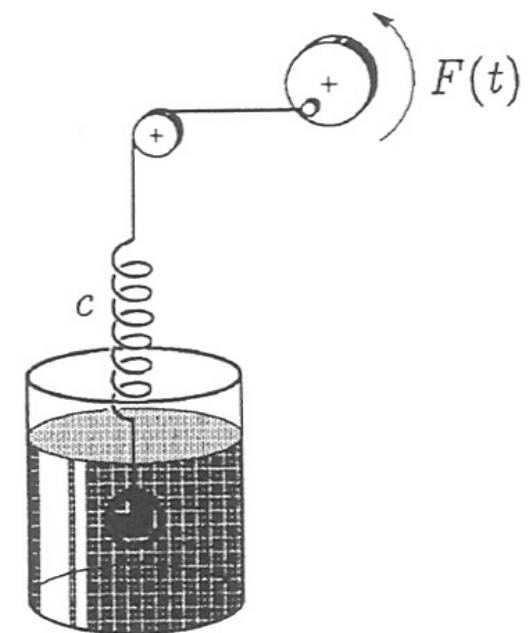
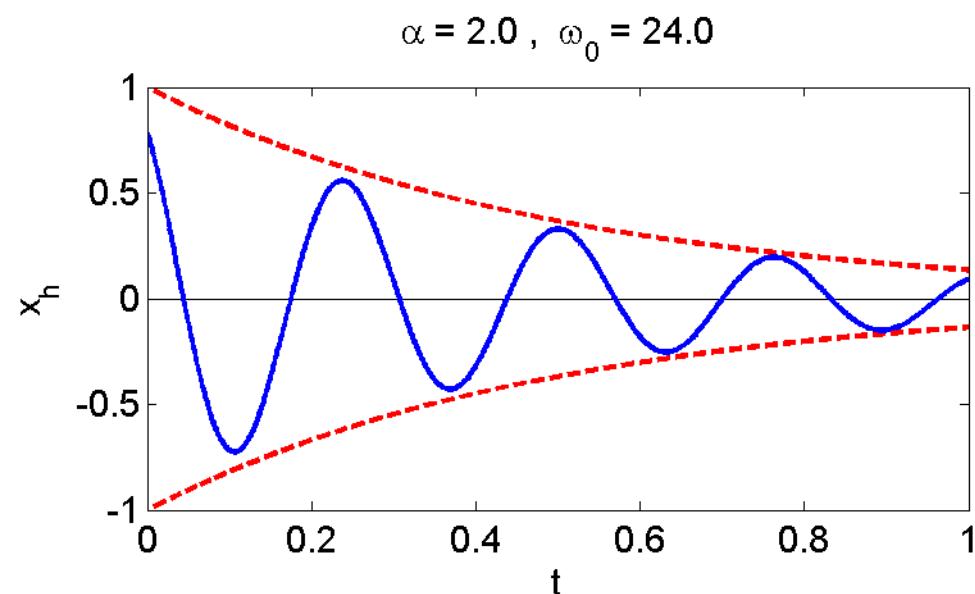


Bemerkung 3.9b: Lineare Schwingungen

Aufgabenstellung

$$\ddot{x}(t) + 2\alpha\dot{x}(t) + \omega_0^2 x(t) = 0$$

Periodischer Fall ($\alpha^2 - \omega_0^2 < 0$): $x_h(t) = C e^{-\alpha t} \cos(\omega_1 t - \delta)$



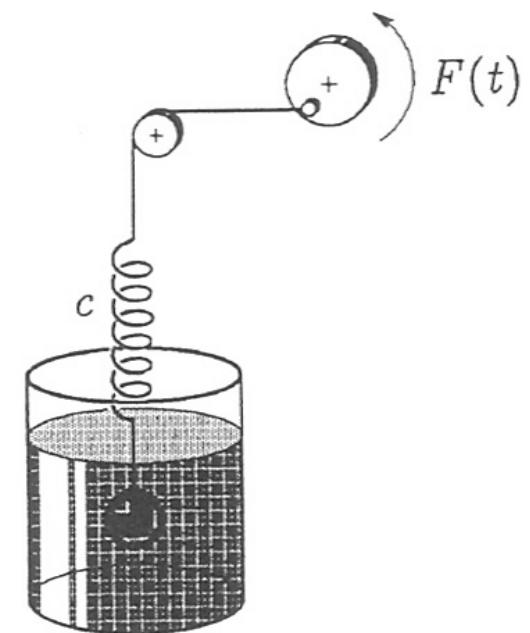
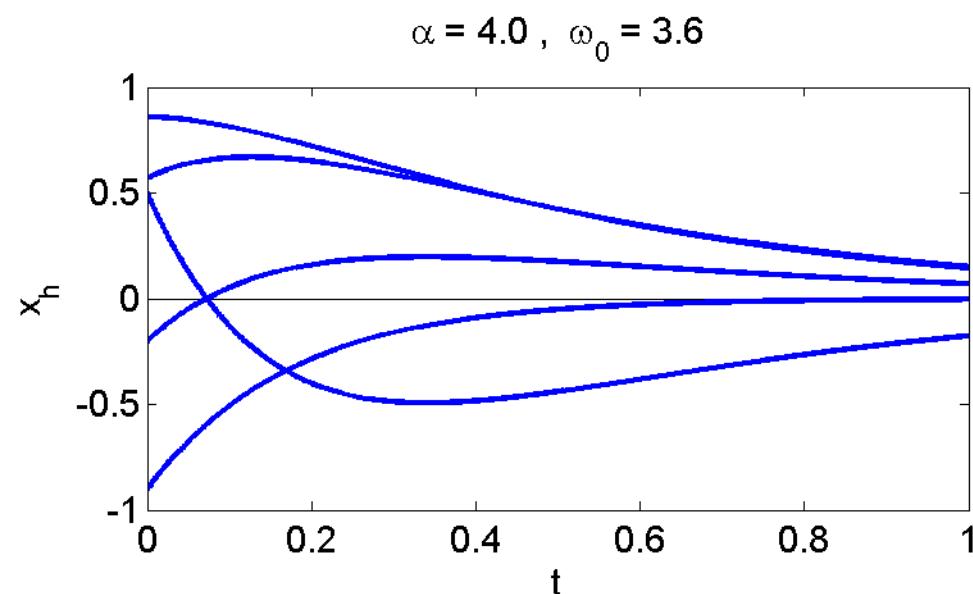
Bemerkung 3.9b: Lineare Schwingungen (II)

Aufgabenstellung

$$\ddot{x}(t) + 2\alpha\dot{x}(t) + \omega_0^2 x(t) = 0$$

$$\beta := \sqrt{\alpha^2 - \omega_0^2}$$

Aperiodischer Fall ($\alpha^2 - \omega_0^2 > 0$): $x_h(t) = c_1 e^{(-\alpha+\beta)t} + c_2 e^{(-\alpha-\beta)t}$

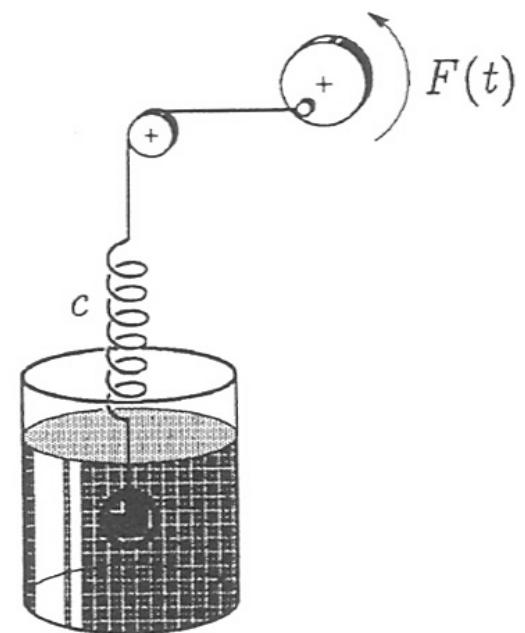
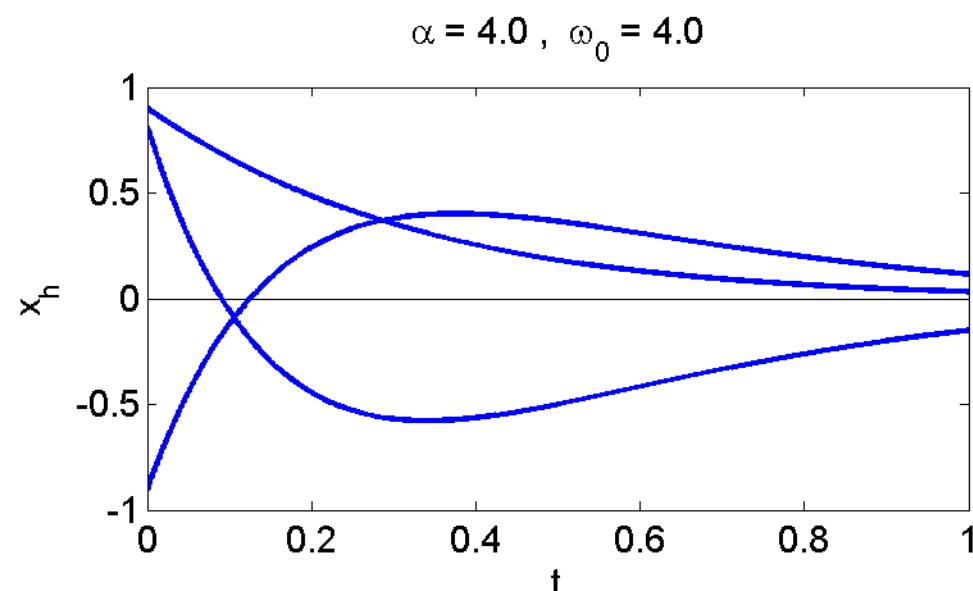


Bemerkung 3.9b: Lineare Schwingungen (III)

Aufgabenstellung

$$\ddot{x}(t) + 2\alpha\dot{x}(t) + \omega_0^2 x(t) = 0$$

Aperiodischer Grenzfall ($\alpha^2 = \omega_0^2$): $x_h(t) = (c_1 + c_2 t) e^{-\alpha t}$



Bemerkung 3.9b: Lineare Schwingungen (IV)

Aufgabenstellung

$$\ddot{x}(t) + 2\alpha\dot{x}(t) + \omega_0^2 x(t) = A \cos \omega t$$

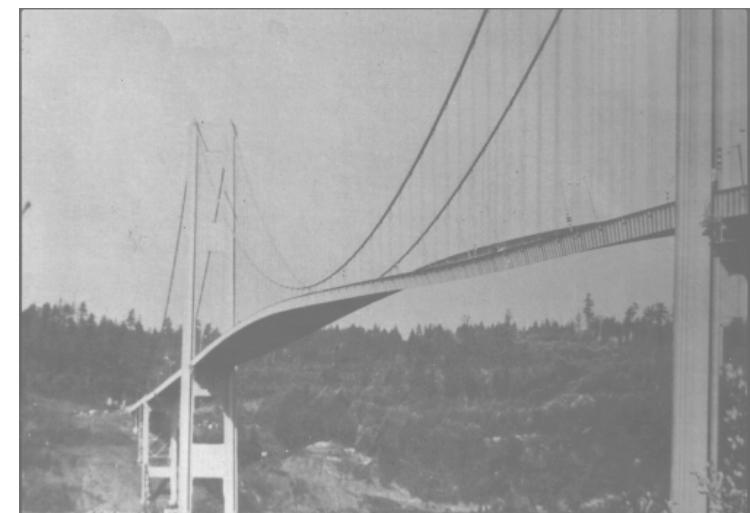
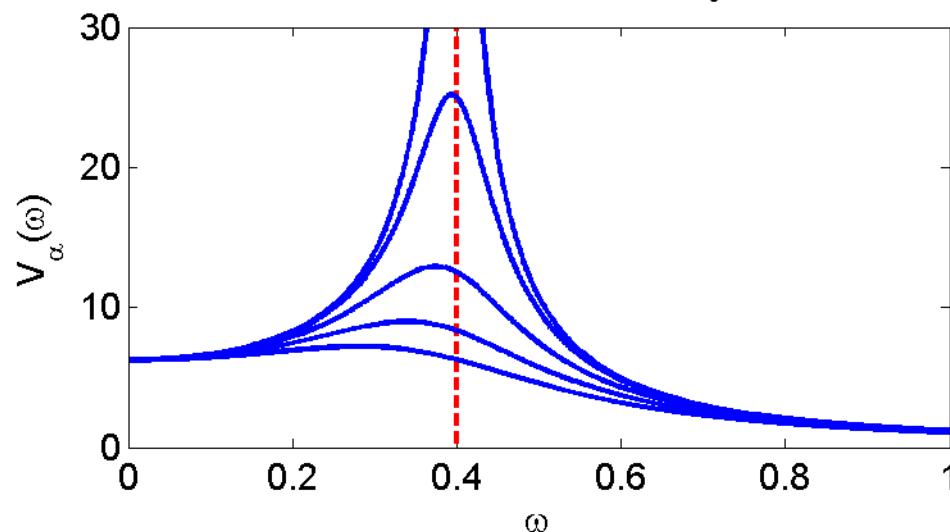
Partikuläre Lösung

$$x_0(t) = \frac{A}{\sqrt{(\omega_0^2 - \omega^2)^2 + 4\alpha^2\omega^2}} \cos(\omega t - \varphi), \quad \varphi = \arctan \frac{2\alpha\omega}{\omega_0^2 - \omega^2}$$

Amplitudenverstärkung

$$V_\alpha(\omega) = \frac{1}{\sqrt{(\omega_0^2 - \omega^2)^2 + 4\alpha^2\omega^2}}$$

Amplitudenverstärkung, $\omega_0 = 0.4$



<http://www.cornelsen.de/physikextra/htdocs/Resonanz.html>



Martin-Luther-Universität Halle-Wittenberg, FB Mathematik und Informatik
Martin Arnold: Bewegungssimulation mit dem Computer (Schülerseminar Herbst 2005)